

Demon, petit farceur

Niveau 1

Vie:75

Attaque:60

Défense:54

Magie:60

Feu : coût:5

Dégât:20

Embrouille : coût:12

Confusion sur un ennemi

Mental:80

Agilité:90

Esquive:04→13

« Lorsqu'ils ont rencontré Demon, les organisateurs du tournoi ont été surpris: il avait réussi à prendre leurs sacs. Ils l'invitèrent quand même à participer, un être aussi fourbe ne pouvait faire qu'un excellent candidat pour le poste de seigneur des ténèbres »

Demon, chapardeur

Niveau 2

Vie:98

Attaque:88

Défense:74

Magie:85

Feu : coût:5

Dégât:20

Embrouille : coût:12

Confusion sur un ennemi

Main détrousseuse : coût:20

Lancez un dé à 6 faces : si impair, obtenez la moitié de la récompense de victoire de l'ennemi ; sinon, perdez 20 G

Mental:107

Agilité:146

Esquive:03→14

«Pour le début de son aventure, Demon prépara ses bagages mais il lui manquait quelque-chose de capital : de l'argent. Pour en récupérer, il se servit de sa main experte sur des passants, le comble de la malice »

Demon, ombre dans la nuit

Niveau 3

Vie:121

Attaque:113

Défense:97

Magie:104

Feu : coût:5

Dégât:20

Embrouille : coût:12

Confusion sur un ennemi

Main détrousseuse : coût:20

Lancez un dé à 6 faces : si impair, obtenez la moitié de la récompense de victoire de l'ennemi ; sinon, perdez 20 G

Voile sombre : coût:30

Aveuglement sur un ennemi

Mental:138

Agilité:178

Esquive:03→17

«Pendant les nuits, sans un toit accueillant, les nuits étaient dures pour le pauvre Demon. Heureusement, cette obscurité lui a permis de découvrir un sort qui plongerait dans le noir ses ennemis»

Demon, fêtard invétéré

Niveau 4

Vie:155

Attaque:140

Défense:123

Magie:161

Feu : coût:5

Dégât:20

Embrouille : coût:12

Confusion sur un ennemi

Main détrousseuse : coût:20

Lancez un dé à 6 faces : si impair, obtenez la moitié de la récompense de victoire de l'ennemi ; sinon, perdez 20 G

Voile sombre : coût:30

Aveuglement sur un ennemi

Ambiance festive : coût:50

Confusion pour tout le monde

Mental:167

Agilité:208

Esquive:01→17

«Heureusement, il rencontra une bande de joyeux lascars qui aimaient s'amuser, manger, boire, bref profiter de la vie»

Demon, prisonnier solitaire

Niveau 5

Vie:180

Attaque:175

Défense:164

Magie:198

Feu : coût:5

Dégât:20

Embrouille : coût:12

Confusion sur un ennemi

Main détrousseuse : coût:20

Lancez un dé à 6 faces : si impair, obtenez la moitié de la récompense de victoire de l'ennemi ; sinon, perdez 20 G

Voile sombre : coût:30

Aveuglement sur un ennemi

Ambiance festive : coût:50

Confusion pour tout le monde

Mental:196

Agilité:250

Esquive:01→15

«Mais quand vint le jour, les autorités de la ville vinrent arrêter le malchanceux Demon. Une des bourses qu'il avait subtilisé appartenait à un homme de pouvoir. Il se fit emprisonner à vie pour ce simple vol, seul, comme dans son enfance»

Demon, évadé endurci

Niveau 6

Vie:360

Attaque:350

Défense:328

Magie:396

Pyro-bombe : coût:45

Dégât:90, inflige 45 Dégât à tout le monde

Embrouille : coût:12

Confusion sur un ennemi

Main détrousseuse : coût:20

Lancez un dé à 6 faces : si impair, obtenez la moitié de la récompense de victoire de l'ennemi ; sinon, perdez 20 G

Voile sombre : coût:30

Aveuglement sur un ennemi

Ambiance festive : coût:50

Confusion pour tout le monde

Mental:392

Agilité:500

Esquive:01→21

«Ce passage en prison fut de courte durée car quelque jours plus tard, il s'évada. Mais l'emprisonnement l'avait transformé et il se fit une promesse : il ne se fera plus prendre et volera que les riches à partir de cet instant»

Demon, manipulateur d'esprit

Niveau 7

Vie:720

Attaque:700

Défense:656

Magie:792

Pyro-bombe : coût:45

Dégât:90, inflige 45 Dégât à tout le monde

Contrôl'âme : coût:80

Vous choisissez la cible de l'action de l'ennemi ciblé

Main détrousseuse : coût:20

Lancez un dé à 6 faces : si impair, obtenez la moitié de la récompense de victoire de l'ennemi ; sinon, perdez 20 G

Voile sombre : coût:30

Aveuglement sur un ennemi

Ambiance festive : coût:50

Confusion pour tout le monde

Mental:784

Agilité:1000

Esquive:01→21

«En visitant une bibliothèque, il fut attiré par un livre sur l'hypnose. Depuis, il s'en sert pour éviter tout danger, comme les hommes des nobles»

Demon, gardien des morts

Niveau 8

Vie:1440

Attaque:1400

Défense:1312

Magie:1584

Pyro-bombe : coût:45

Dégât:90, inflige 45 Dégât à tout le monde

Contrôl'âme : coût:80

Vous choisissez la cible de l'action de l'ennemi ciblé

Main détrousseuse : coût:20

Lancez un dé à 6 faces : si impair, obtenez la moitié de la récompense de victoire de l'ennemi ; sinon, perdez 20 G

Œil des ténèbres : coût:120

Aveuglement sur tous les ennemis

Ambiance festive : coût:50

Confusion pour tout le monde

Mental:1568

Agilité:2000

Esquive:02→22

«En cherchant un refuge pour la nuit, il s'aventura dans une drôle de cabane. Pas de bol, c'était l'entrée des enfers. Mais Demon ne se laissa pas faire, il transforma son voile sombre en œil des ténèbres, provoquant la perte des gardes des enfers.»

Demon, prince des enfers

Niveau 9

Vie:2880

Attaque:2800

Défense:2624

Magie:3168

Pyro-bombe : coût:45

Dégât:90, inflige 45 Dégât à tout le monde

Contrôl'âme : coût:80

Vous choisissez la cible de l'action de l'ennemi ciblé

Main détrousseuse : coût:20

Lancez un dé à 6 faces : si impair, obtenez la moitié de la récompense de victoire de l'ennemi ; sinon, perdez 20 G

Œil des ténèbres : coût:120

Aveuglement sur tous les ennemis

Festival abracadabrant : coût:250

Confusion pour tous les ennemis

Mental:3136

Agilité:4000

Esquive:02→25

«Depuis son arrivée, les enfers n'ont jamais été si joyeux. Les démons l'ont même surnommé prince des enfers, titre honorifique car il n'y a pas de royauté dans le royaume des supplices»

Demon, roi cambrioleur infernal

Niveau 10

Vie:5760

Attaque:5600

Défense:5248

Magie:6336

Pyro-bombe : coût:45

Dégât:90, inflige 45 Dégât à tout le monde

Contrôl'âme : coût:80

Vous choisissez la cible de l'action de l'ennemi ciblé

Sacoche du voleur : coût:500

Lancez un dé à 6 faces : si impair, obtenez la totalité de la récompense de victoire de l'ennemi ; sinon, obtenez la moitié de la récompense de victoire de l'ennemi

Œil des ténèbres : coût:120

Aveuglement sur tous les ennemis

Festival abracadabrant : coût:250

Confusion pour tous les ennemis

Mental:6272

Agilité:8000

Esquive:02→28

«Son séjour en enfer a été plein de surprises. Mais la plus grande d'entre elles fut de voir l'évolution de sa main détrousseuse en sacoche du voleur. Depuis, Demon rêve d'un pouvoir ultime, qui lui permettrait de devenir unique»

Demon, émissaire de l'espace-temps

Niveau MAX

(au niveau 10,
il faut augmenter de 3 niveaux
pour atteindre ce stade)

Vie:5760

Attaque:5600

Défense:5248

Magie:6336

Pyro-bombe : coût:45

Dégât:90, inflige 45 Dégât à tout le monde

Contrôl'âme : coût:80

Vous choisissez la cible de l'action de l'ennemi ciblé

Sacoche du voleur : coût:500

Lancez un dé à 6 faces : si impair, obtenez la totalité de la récompense de victoire de l'ennemi ; sinon, obtenez la moitié de la récompense de victoire de l'ennemi

Œil des ténèbres : coût:120

Aveuglement sur tous les ennemis

Festival abracadabrant : coût:250

Confusion pour tous les ennemis

Mental:6272

Agilité:8000

Esquive:02→28

Capacité : Vortex: Durant un combat, si un membre de votre équipe meurt, une seule fois par combat, ressusciter le avec les statistiques d'avant sa mort. Vous pouvez changer de régions de n'importe où en payant le coût de passage de la région où vous êtes

«Enfin, Demon se sent libre et épanoui»